Objetivo: aprender los diferentes roles de SCRUM con sus respectivas responsabilidades. Conocer las responsabilidades compartidas entre los diferentes roles y discutir la importancia o incumbencia de cada una según el rol que corresponda.

Resumen: este juego permitirá facilitar los conceptos de los roles y las responsabilidades en SCRUM. Una vez que las tarjetas estén preparadas, se podrá repetir este juego varias veces para reforzar el objetivo de forma más rápida, sin tener que hacer la configuración previa de las tarjetas.

Preparación: dividir el tablero en tres secciones iguales y etiquetarlas con lo siguiente: Team, Scrum Master, Product Owner.

Responsabilidades a escribir en las tarjetas

Asistir a la Sprint Retrospective

Asistir a la Sprint Review

Asistir a la Sprint Planning

Asistir a la Daily Meeting

Asistir Refinamiento del Backlog (Grooming)

Facilitar eventos SCRUM

Asegurar que se siguen las reglas SCRUM

Resolver Impedimentos organizacionales

Dar coaching al equipo

Hacer seguimiento de progreso del Sprint

Mejorar el proceso

Construir

Integrar el Software

Probar

Resolver Impedimentos técnicos

Diseñar

Desplegar (Instalar)

Mejorar Prácticas técnicas

Asegurar Calidad

Hablar con los involucrados

Priorizar el Product Backlog

Hacer el Product Backlog visible para todos

Hacer seguimiento de progreso del Release

Crear Items del Product Backlog

Reglas

Prepara el tablero con las secciones para cada rol.

Tomar 10 minutos para pensar acerca de cuál tarjeta creen que corresponde con cuál rol. Luego colocar cada tarjeta en forma de pila inmediatamente debajo del nombre del rol.

Después de colocar las tarjetas, tomar 5 minutos para debatir acerca de la distribución final de las tarjetas.

Una vez que hayan finalizado la discusión podrán comparar su resultado con otros equipos de trabajo de la clase.

Ready: Cuando la use está lista para ser agregada al sprint backlog

Dentro del sprint backlog las user no tienen prioridad

Product backlog refinement (opcional) : se refinan las user story

Del tp6

Dos etiquetas que están mal (no implementar)

diagrama con tiempos y actividades

parte 2 asignar responsabilidades

hay responsabilidades que son compartidas entre 2 personas

**Sprint Planning:**

Should answer What, How, Why

< 8h

**Sprint Retrospective**

Inspect how we work as a team, find experiments to try improve ways of working

**< 3h**

**Daily Scrum**

Inspect progress towards the Sprint Goal, and adapt our plan for the next 24 hours

< 15m

**Product Backlog Refinement**

Order, slice, learn about Product Backlog Items until they are Ready to be pulled into a Sprint.

< 10%

**Sprint**

A container for all the other events, providing a planning and focus boundary.

< 30d

**Sprint Review**

Inspect the Product Increment and adapt Product Backlog to maximize value of future Sprint(s

< 4h

The Dev Team commits to the scope of the Sprint.

RESPONSABILIDADES

* Asistir a la Sprint Retrospective
* Asistir a la Sprint Review
* Asistir a la Sprint Planning
* Asistir a la Daily Meeting
* Asistir Refinamiento del Backlog (Grooming)
* Facilitar eventos SCRUM
* Asegurar que se siguen las reglas SCRUM
* Resolver Impedimentos organizacionales
* Dar coaching al equipo
* Hacer seguimiento de progreso del Sprint
* Mejorar el proceso
* Construir
* Integrar el Software
* Probar
* Resolver Impedimentos técnicos
* Diseñar
* Desplegar (Instalar)
* Mejorar Prácticas técnicas
* Asegurar Calidad
* Hablar con los involucrados
* Priorizar el Product Backlog
* Hacer el Product Backlog visible para todos
* Hacer seguimiento de progreso del Release
* Crear Ítems del Product Backlog

PO

Priorizar el Product Backlog

Hacer el Product Backlog visible para todos

Crear Ítems del Product Backlog

Resolver Impedimentos organizacionales

Asistir Refinamiento del Backlog (Grooming)

Asistir a la Sprint Retrospective

Asistir a la Sprint Planning

Asistir a la Sprint Review

Asegurar Calidad

Dev Team

Resolver Impedimentos técnicos

Probar

Asistir a la Daily Meeting

Desplegar (Instalar)

Asistir a la Sprint Retrospective

Asistir a la Sprint Planning

Asistir a la Sprint Review

Mejorar Prácticas técnicas

Integrar el Software

Mejorar el proceso

Construir

Diseñar

Asegurar Calidad

Asistir Refinamiento del Backlog (Grooming)

Scrum Master

Dar coaching al equipo

Asegurar que se siguen las reglas SCRUM

Hablar con los involucrados

Hacer seguimiento de progreso del Release

Hacer seguimiento de progreso del Sprint

Asistir a la Daily Meeting

Asistir a la Sprint Retrospective

Asistir a la Sprint Planning

Facilitar eventos SCRUM

Asistir a la Sprint Review

Asegurar Calidad